



BOITE A IDEES



**EDITEZ VOS LIVRES EN
QUALITÉ PROFESSIONNELLE**



BOOKEDITIONS.COM

The
BookEdition.com
DE LA PAGE BLANCHE... AU BEST SELLER

PUBLIER UN LIVRE ▾

ACHETER UN LIVRE ▾

Rechercher

Connexion

Ma liste ⁰

Panier ⁰

THE BOOK EDITION

LEADER FRANÇAIS
DE L'AUTO-ÉDITION
GRATUITE



**VOUS AVEZ L'ÂME
D'UN AUTEUR ?**

Créez, publiez et vendez votre livre
gratuitement



**VOUS RECHERCHEZ
UN LIVRE ?**

Découvrez un catalogue de plus de 100 000
livres à lire et à relire

La page de Floran

Répète ce

vire-langue

le plus vite possible, et
sans te tromper !



« Un
bébé prend
son bain
avec son
portable. »



Définition de mot tordu :



Du poison est un animal qui vit
dans l'eau. Il pond ses œufs
dans l'eau. On le pêche et c'est
très bon en poison pâné.

Charade :

Mon premier est un rire moqueur.
Mon deuxième est quelque chose dans
lequel on boit.
Mon tout est quand il neige.

Réponse : III ER (II) - (III)

Charade :

Mon premier est quelqu'un qui fait des
bêtises.
Mon deuxième est de la viande de cochon.
Mon tout se met au cou.

Réponse : FOUL-ARD (ou - lard)



Etre cloué au lit



En réalité, être cloué au lit, ça veut dire ne pas réussir à se lever quand on est très fatigué, ou bien malade.

Cela ne signifie pas qu'on est vraiment cloué dans son lit.

Kenzo, CE2

SIMULATION DU PRIX DE FABRICATION



Reliure*

Dos carré collé

Dimension*

11x17 cm

Couleur*

Noir et blanc

Nb de pages intérieures
(Hors couverture)*

50

Quantité commandée

1

RÉSULTAT DE LA SIMULATION (PRIX EN TTC)

Le coût de fabrication du livre pour un exemplaire est de: **3.38€**
Montant pour 1 exemplaire(s): **3.38€**

RÉSULTAT DE LA SIMULATION (PRIX EN TTC)

Le coût de fabrication du livre pour un exemplaire est de: **3.38€**
Montant pour 25 exemplaire(s): **76.00€**
Remise appliquée: **10.00%**
Prix unitaire après remise: **3.04€**



Reliure*	Dos carré collé	RÉSULTAT DE LA SIMULATION (PRIX EN TTC) Le coût de fabrication du livre pour un exemplaire est de: 5.70€ Montant pour 1 exemplaire(s): 5.70€
Dimension*	11x17 cm	
Couleur*	Couleur	RÉSULTAT DE LA SIMULATION (PRIX EN TTC) Le coût de fabrication du livre pour un exemplaire est de: 5.70€ Montant pour 60 exemplaire(s): 256.80€ Remise appliquée: 25.00% Prix unitaire après remise: 4.28€
Nb de pages intérieures (Hors couverture)*	50	
Quantité commandée	1	

Plus vous commandez, moins vous payez !
Remises pouvant aller jusqu'à - 42%

Quantité	Noir & blanc	Couleur
4 à 11	5 %	5 %
12 à 27	10 %	10 %
28 à 59	15 %	15 %
60 à 147	20 %	25 %
148 à 499	25 %	35 %
500 et +	42 %	40 %

**UNE MANIÈRE INSOLITE
DE DÉCOUVRIR
LES ŒUVRES D'ART**

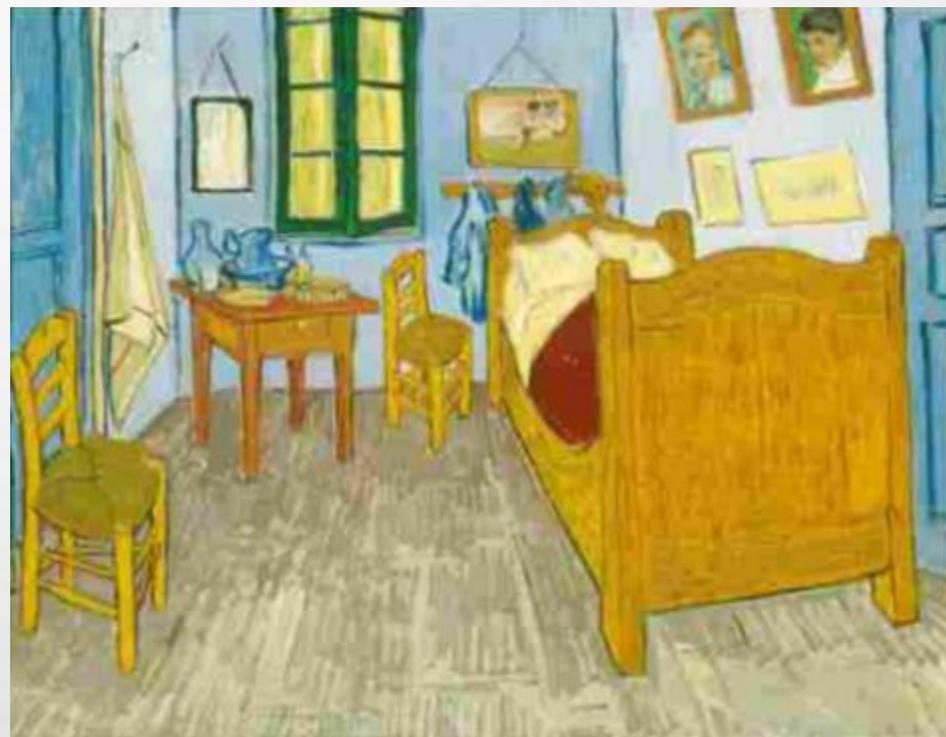
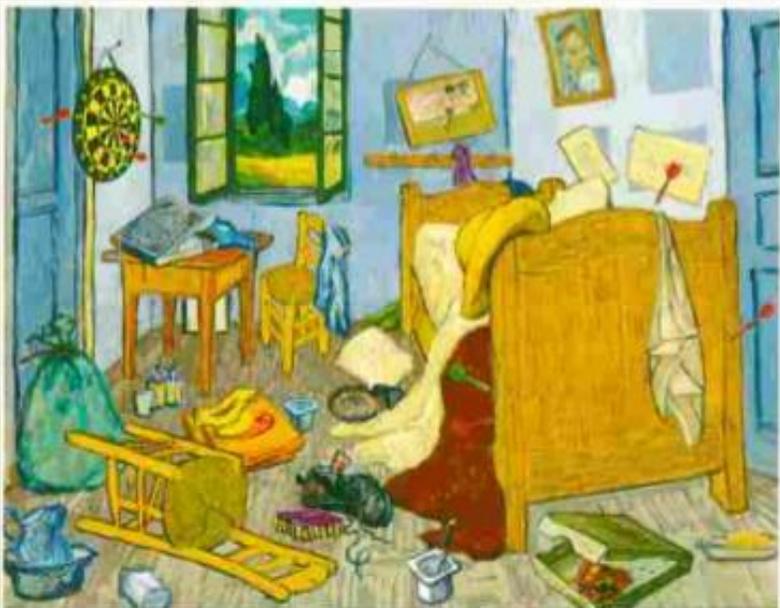




LES (VRAIES!) HISTOIRES DE L'ART

palette...

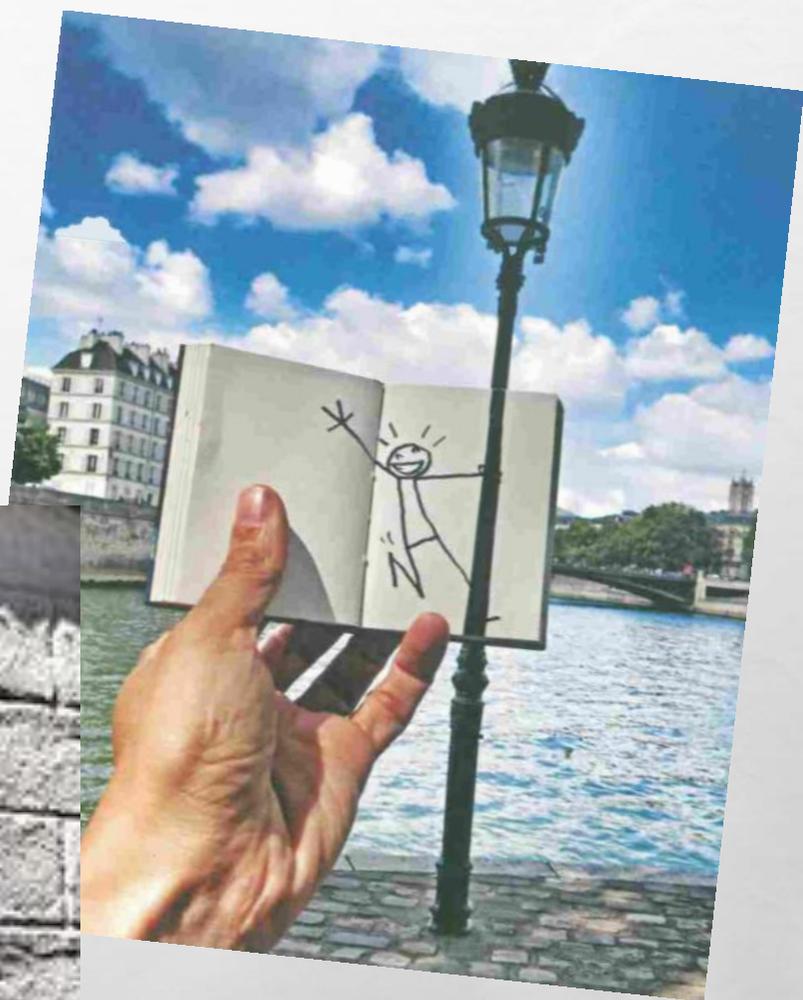
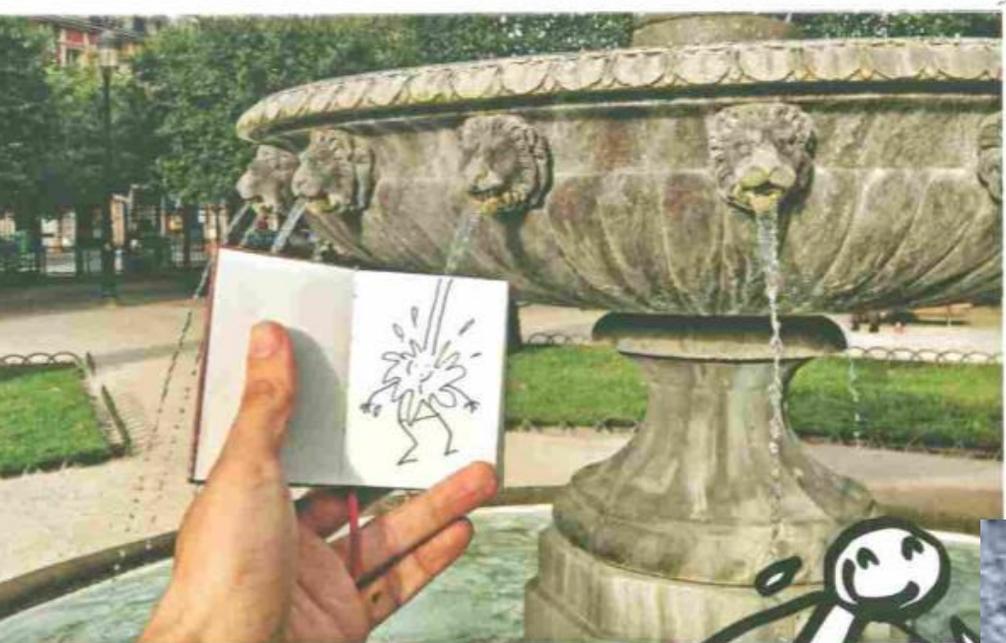




**OBSERVER AUTREMENT
SON ENVIRONNEMENT**







ELYX

By YAK



#AMBASSADEUR
DUSOUIRE



1, 2 MILLION DE LIKES SUR INSTAGRAM !

*Elyx est de ces personnages
que l'on adopte illico !*

Le Monde

CHÈNE

*Le pionnier
du digital street art.*

Le Huffington Post

*Le petit bonhomme
dessiné qui enchante
la ville. L'Obs*



**APPRENDRE EN
S'AMUSANT**



ESCAPE GAMES



C'est la fin de l'année, les vacances sont proches, les élèves sont aux portes de la liberté et prêts à goûter la quiétude de ces doux instants. Tout serait parfait si malheureusement ils ne s'étaient pas retrouvés enfermés dans leur salle. Que faire ? Résoudre différentes énigmes en mathématiques, français et histoire et ceci en moins d'une heure.

<http://escapegame.enepe.fr/>

PRINCIPE

- **Entre 2 et 10 participants par équipe**
- **Tous enfermés* dans une ou plusieurs salles**
- **Entre 45 et 60 minutes pour sortir**
- **Comment ? En fouillant la pièce, en combinant des éléments et en résolvant des énigmes**

POURQUOI UN ESCAPE GAME EN CLASSE ?

- **Apprendre en jouant, en vivant une réelle expérience**
→ **EMOTIONS ET APPRENTISSAGES**
- **Mettre en activité des participants en situation de recherche**
→ **RESOUDRE DES PROBLEMES**
- **Favoriser la coopération chez les élèves**
→ **DEVELOPPER LES COMPETENCES SOCIALES EN ACTE**

COMMENT ?

- **Prévoir des énigmes à résoudre dans un temps limité**
- **Ajouter une trame narrative (appel à l'imaginaire)**
 - **Pourquoi les joueurs se retrouvent-ils enfermés dans la salle ?**
 - **Que cherchent-ils ?**
 - **Que va-t-il leur arriver s'ils ne parviennent pas à sortir avant le délai imparti ?**

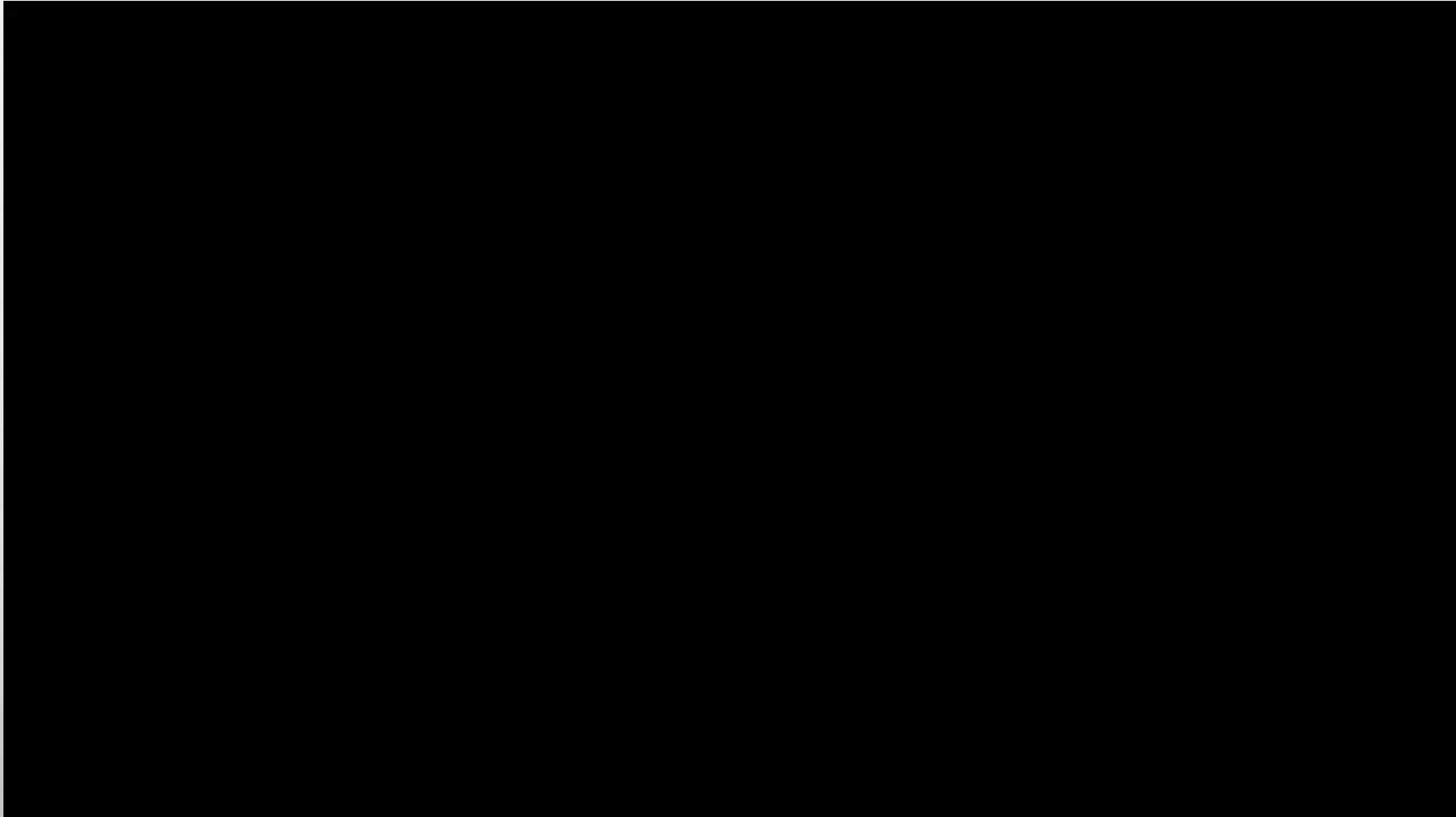
POUR ALLER PLUS LOIN...

Faire élaborer un escape game aux élèves pour une autre classe :

- **Recherche des énigmes**
- **Elaboration du scénario (trame narrative)**
- **Conception de la salle de jeu :**
 - **Création du décor**
 - **Ambiance sonore**
 - **Lumières**
 - **Choix des objets**

Projet transversal

LA CITOYENNETÉ VUE DU CIEL



<http://lacityenneteveduciel.fr/>

