

RÉPERTOIRE d'APPLICATIONS POUR la MATERNELLE AVEC des TABLETTES ANDROID

Les encadrés font référence aux textes du Programme 2015 de l'école maternelle

http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin_officiel.html?cid_bo=86940

décembre 2019 V11

(le fonctionnement de ces applications n'a pas été vérifié sur toutes les marques de tablettes. A ce jour, elles ont été testées sur une Samsung galaxy tab A version android 8)

Le symbole € signalera les applications payantes dont la version gratuite est trop limitée ou comporte des publicités.

Certaines applications n'ont qu'une version gratuite avec publicités et sont donc à utiliser avec précautions.

monique DUCROUX, inspirée par sa TL sur **Twitter**



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>



Book creator en ligne

[\(clic\)](#)

Livre numérique format Epub



ou PDF avec son image et texte (via navigateur Chrome)



Com Phone Story Maker

Faire des pages avec son, image, texte qui seront réunies dans une vidéo



€ Pic say

Permet de modifier une photo, ajouter un texte, des stickers, flouter.



Pic Collage

Faire un montage de photos, titres, décorations...



Tiny Tap

Fabriquer des jeux pour s'entraîner

Faire un livre à écouter (version gratuite pour enseignants)

€ Poppy Toons Pro

Déplacer des personnages (que l'on peut importer) sur un décor et les faire parler. Existe en version gratuite



Chatter Pix



Faire parler une photo (personnage d'album, photo d'un enfant...) après lui avoir dessiné la bouche



Edupage creator

Faire un livre avec images et textes. Export PDF ou publication en ligne (sur abonnement) Version gratuite limitée



Story Dice

Application de tirage au sort d'images pour induire un récit, que l'on peut personnaliser avec ses images



€ My talking pet

Faire parler une photo (personnage d'album, photo d'un enfant...)



My picture books

Fabriquer un livre numérique avec photo, son,



Voice tooner

Changeur de voix associé à un personnage animé. Permet de faire des vidéos avec la voix de l'élève

Leximage



Fabriquer ses imagiers avec photo, son et texte. Jouer avec ces imagiers (3 sortes de jeux)



Kids Story Builder



Créer un livre plein écran avec photo, son et texte. Pas trouvé l'export pour l'instant mais prometteur.



Creative book builder

Créer un livre numérique (epub) avec son images, texte, liens...



Devenu plus facile à utiliser

Associer images, sons, texte pour dire, entendre, comprendre

Associer images, et textes pour dire, montrer lire



Comic Strip It

Faire une bande dessinée ou un roman photos



Genial Writing



Faire un carnet de notes par élève Association image, texte et écriture manuscrite



Comics panel creator

Un stock de personnages (avec diverses émotions) à modifier et on ajoute le texte dans une bulle. 1 ou 2 personnages



Page comique créateur

Comme Comics panel creator mais on peut composer une planche de 5 images

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Découvrir la fonction de l'écrit

Comprendre et apprendre

Écouter de l'écrit et comprendre

Echanger et réfléchir avec les autres

Commencer à écrire tout seul



Hi Q MP3 recorder

Enregistrer les enfants en MP3, WAV, OGG, FLAC, MP4,...

Enregistrer du son et le partager

Partage de sons

Plus d'applications pour le faire en direct mais via votre navigateur, vous avez accès facilement à [Clypit](#) et [Chirbit](#), deux services de stockage et partage en ligne.

Vous pouvez récupérer lien ou QR code pour faire entendre aux familles



Dire, lire écrire

Des exercices de vocabulaire, écriture, prélecture, avec parcours individuel



Lettres et chiffres

Entraînement à la reconnaissance des lettres, des chiffres et des syllabes



Ardoise magique Montessori

Tracer, enregistrer le son et la trace



Kids Doodle

Dessiner, écrire avec une fonction d'enregistrement pour revoir le geste



Syllabes

Entraînement à la lecture de syllabes. (Attention, activer voix de synthèse Google.)

Ecrire, lire des lettres des mots, des textes



L'écrit en cursive

De jolis tracés auxquels l'élève peut associer le son.

On peut écrire des mots également. Paramétrable

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Comprendre et apprendre

Echanger et réfléchir avec les autres



Magie des mots

Écrire des mots (le son est prononcé)



Paramétrable avec vos mots !



1000 mots GS

Application de phonologie, lecture, très claire et proposant des formes d'exercices variées



Alphabet en maternelle

Exercices simples pour mémoriser les lettres de l'alphabet



Domino des mots

Pour les GS, lire des mots dont on a travaillé les syllabes (référentiel images à préparer pour aider)



GraphoGame

Application d'entraînement sur les sons et leur graphie.

Les 1ers niveaux peuvent être pratiqués en GS



FaSyllabe

Jouer avec des syllabes



Changeur de voix

Faire un enregistrement et (si besoin) modifier le son (permet de désinhiber un enfant timide)

Peut maintenant être associé à une image pour faire une mini vidéo mp4



Applications maxi loto et puzzle de Nathan

Il s'agit d'une série d'applications gratuites qui ont des objectifs de logique mais aussi de vocabulaire avec des imagiers sonores.

décembre 19 MDX



La maternelle de Servane

Manipulation des lettres de l'alphabet. Correspondances entre les graphies.



ABC alphabet magnétique

Ardoise blanche avec des lettres à manipuler.

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Découvrir la fonction de l'écrit

Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement

Découvrir le principe alphabétique

Commencer à écrire tout seul



Changeur de voix

S'enregistrer et tester des transformations de la voix, partager, sauvegarder



Instruments de musique

Jouer pour connaître les instruments de musique €



Stop motion studio

Faire un dessin animé en stop motion



Aut Draw

Utilitaire Google en ligne qui permet de faire un petit dessin à la main qui se transforme en pictogramme automatisé

Magic Doodle

Dessiner avec des options de symétrie qui permettent de faire des mandalas



DJ loop pad

Faire des boucles sonores que l'on peut superposer (voix, instruments, son...) pour créer une musique, un paysage sonore

Des activités musicales en réception et en production



WavePad Audio Editor

Monter, mixer des sons, des musiques, ajouter des effets, du silence €



Toontastic 3D

Application de création de dessins animés en 3D. Des personnages et décors vous sont proposés mais vous pouvez dessiner.

Des activités visuelles en réception et en production



Athmosphere

Permet de créer des boucles d'ambiances sonores pour illustrer une histoire ou pour des jeux d'écoute



Art droid

Présente des collections d'œuvres artistiques qu'on peut classer par auteur, thème, mouvement, époque...



Arctecture Draw

Dessiner, avec des outils très différents, des fonctions de symétrie, des calques (très riche)



LookSee Draw

Faire un dessin animé en dessinant sur la trace du dessin précédent



Minimélo

Application de composition musicale à partir de petits samples.

Attention, pas dans le play store, à télécharger ici

[Minimélo](#)



i-jingle

Permet d'enregistrer de petits éléments sonores successifs, que l'on peut enchaîner ensuite. (créer un fond sonore de bruitages pour une histoire par exemple)



De nombreuses applications permettent d'explorer les collections des musées



Les applications d'images de la page 1 permettent des montages, des superpositions



Galerie virtuelle 3D + Galerie de photos virtuelle

Ces deux applications combinées permettent de faire une visite 3D des créations des élèves sur une idée IOS de Marie Desbrée avec IOS

Les applications des pages précédentes permettent de constituer un album des chansons et comptines avec des enregistrements de la voix des élèves. Ils se réécotent, mémorisent et partagent leur patrimoine.

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques
Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons
Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps
Affiner son écoute

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques
Dessiner
S'exercer au graphisme décoratif
Observer, comprendre et transformer des images



Set Tool

Application qui permet la manipulation d'éléments de façon à dénombrer, travailler les compléments de quantités

Applications Mathies

Développées au Canada toutes excellentes et gratuites.

On y trouve toujours un crayon et la possibilité d'intégrer une image modèle



Mes 1ers tangrams

Jeu de reconstitution de figures comme il en existe plusieurs



Tic tac toe

Toutes ces applications de jeux connus (puissance 4...) peuvent accompagner la découverte de l'activité en réel en classe



Pattern blocks

Application qui permet de créer des mosaïques avec les formes attrimaths

Des activités mathématiques autour des nombres, des formes

Colour tiles

Application de pavage mais aussi de manipulation numérique. Pour des algorithmes, de la reproduction de modèles., du comptage.



Des activités mathématiques autour de la logique



Unblock car

Après avoir travaillé la situation en réel en classe, les premiers niveaux sont accessibles aux élèves de GS



Domino bundle

Jeu de dominos qui peut être joué à plusieurs avec les constellations, les nombres et avec des animaux



1,2,3 calcul

Application très complète sur les nombres, leurs propriétés et leurs représentations.

Profils élèves et niveaux (jusqu'au CE1)

WholeRepMatch

Jeux sur les différentes représentations d'une quantité et d'un nombre.



Luditab

Repérage dans l'espace

Tailles

Formes

Numération

4 applications Nathan simples et proposant plusieurs modes de jeux



10 doigts

Travailler la décomposition des nombres en jouant avec ses doigts sur l'écran



Friends of ten

Application de manipulation pour les compléments à 10



Lettres et chiffres

Entraînement à la reconnaissance des lettres, des chiffres et des syllabes



Kids numbers and maths

Divers jeux pour réviser la comptine, les chiffres, dénombrer, faire de petites additions (version payante pour pouvoir paramétrer les chiffres étudiés)



Google maps

Se repérer lors d'une sortie



GCompris

Une suite d'activités très variées (mais pas que pour les maternelles) qui propose activités numériques et logiques mais aussi de s activités de lettres

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Découvrir les nombres et leurs utilisations

Construire le nombre pour exprimer les quantités

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées

Explorer le monde

Se repérer dans le temps et l'espace

Consolider la notion de chronologie

Faire l'expérience de l'espace



Jabtalk

Application de communication pour enfants non verbaux (autistes, mutiques...)
Permet de constituer des phrases à partir de pictogrammes



@voice aloud

Application de lecture à voix haute des textes écrits (utilise la voix de synthèse)



Narrator's Voice

Idem à @VoiceAloud

Ces deux applications permettent de récupérer le fichier audio du texte lu.



Elix

Langue des signes

Un dictionnaire pour aider la classe à accueillir une élève mal entendant



India rose

Application de communication avec voix de synthèse pour lire les phrases constituées avec des pictogrammes
Voir les autres applications : timer / chronogram

Let me talk



Application de communication à partir de pictogrammes



1 Orthophonie 1 €

Travail des sons et du vocabulaire .

Peut servir largement aux élèves allophones.
Divers modes de jeux : répétition, enregistrement, flash cards..

Un Orthophonie 2 existe aussi



Picto tea

Application qui permet de constituer des phrases avec des pictogrammes.



English audio Flashcards

Une version gratuite permet de découvrir quelques champs lexicaux.

Plusieurs modes de jeu : consulter, dire (avec enregistrement), jouer, reconnaître



Lipa Bear

Application qui propose une découverte du vocabulaire en anglais, allemand, espagnol, russe



L'allemand pour les enfants

Des cartes de vocabulaire avec illustrations sonores et jeux de devinettes.

La version gratuite permet de découvrir quelques champs lexicaux.

Existe dans d'autres langues



German Flashcards

Des épisodes en français, anglais et espagnol , suivis de petits jeux de vocabulaire.



Apprendre le Français

Des jeux de vocabulaire avec images et sons.

Existe en anglais, espagnol, arabe, allemand , turc....

S'adapter aux besoins de tous les élèves

Eveil à la diversité linguistique

Exemple : se présenter en anglais en faisant parler sa photo avec Motion Portrait.

Vous pouvez aussi enregistrer des albums en anglais grâce à Tiny Tap, DMD Topic...

Eveil à la diversité linguistique
À partir de la moyenne section, ils vont découvrir l'existence de langues, parfois très différentes de celles qu'ils connaissent. Dans des situations ludiques (jeux, comptines...) ou auxquelles ils peuvent donner du sens (DVD d'histoires connues par exemple), ils prennent conscience que la communication peut passer par d'autres langues que le français



Plus en ligne en ce moment !
 Mais on ne sait jamais...
 Faire avancer Marco dans un parcours en codant ses actions

[Rien ! Marco](#)



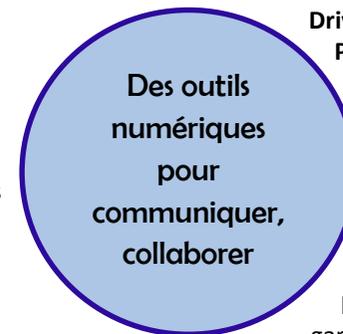
Scratch Junior

Un ou plusieurs personnage à faire agir avec des tuiles de codage.



Twitter

Participer à des discussions, des défis, être en lien avec les familles, poser des questions à des spécialistes



Des outils numériques pour communiquer, collaborer

Drive, Dropbox, Onenote, Pushbullet, Padlet, Lino it

Applications en lien avec un cloud qui permettent de faire passer les fichiers d'une tablette à l'autre ou sur l'ordinateur, de sauvegarder le travail hors de la tablette.

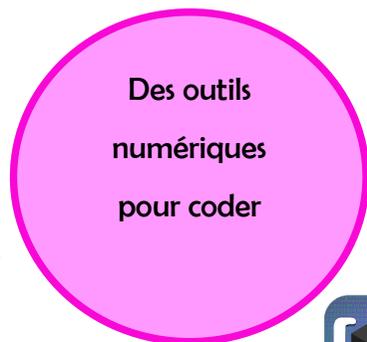
Attention, peu d'entre elles respectent les règles de stockage sécurisé des données



Lightbot

hour of code

Faire avancer un petit robot sur un parcours de carreaux



Des outils numériques pour coder



TuxBot

Faire avancer le pingouin sur un damier. A trouver ici hors du Play Store



Hangouts

Application de visio conférence pour faire une discussion avec les correspondants, un défi



Ville de l'agorithme

Faire avancer le pingouin sur un plateau et collecter des pièces.



The Foes

Faire avancer un personnage à travers des obstacles



Blue-Bot

Application qui permet de programmer le robot Blue-bot

Utiliser des outils numériques

Dès leur plus jeune âge, les enfants sont en contact avec les nouvelles technologies. Le rôle de l'école est de leur donner des repères pour en comprendre l'utilité et commencer à les utiliser de manière adaptée (tablette numérique, ordinateur, appareil photo numérique...). Des recherches ciblées, via le réseau Internet, sont effectuées et commentées par l'enseignant.

Des projets de classe ou d'école induisant des relations avec d'autres enfants favorisent des expériences de communication à distance. L'enseignant évoque avec les enfants l'idée d'un monde en réseau qui peut permettre de parler à d'autres personnes parfois très éloignées.

(voir aussi page suivante)

Il faut penser aussi

- aux albums numériques qui sont souvent animés, voir sonorisés et permettent de laisser l'élève fréquenter la littérature en autonomie,
- aux applications de montage vidéo pour produire des films des activités des enfants, des sorties, des expériences scientifiques, production artistiques,
- à ce qu'on appelle le « app smash » qui consiste à combiner des applications pour aller au but final. Exemple : faire une image d'une expérience avec une application de capture d'écran et l'intégrer dans une vidéo en s'enregistrant pour commenter.



Etimemo

Sert à faire des flashcards et donc à mémoriser des mots, du vocabulaire...



Etigliss

Sert à faire des jeux d'étiquettes comme sur un tableau blanc



HP Reveal

(ancien Aurasma)

Application de réalité augmentée qui permet (si wifi) de montrer des contenus cachés dans une image, un texte...



SCANopE

Permet de créer des QR codes sans connexion pour lier aux ressources de la tablette

(carnet de chanson, albums audio, vidéo d'aide...) ★★☆☆



Roulette Décision

Tirage au sort dans une liste. On peut constituer ses listes (même avec photos)



Lucky Cage

Tirage au sort de nombreuses données (jusqu'à 250) pour faire un loto par exemple



Randomizer

Tirage au sort de chiffres, de noms, de lettres



Gitden

Application qui peut lire les ebooks 3 (book creator) en lisant aussi le son et la vidéo. Vous permet de faire une bibliothèque numérique



Mémo flash

Créer ses batteries de flash cards (avec image, son, texte) pour travailler vocabulaire et mémoire auditive et visuelle.

D-livrets

Un autre carnet de suivi de maternelle.



On peut créer une activité avec photos dans chaque domaine et la valider pour chacun des élèves.



Videoshow

Photo et musique

Faire des diaporamas que l'on sonorise (ajout texte, écriture manuelle, transitions, musiques (export vidéo)



Tiny Tap

Fabriquer des jeux pour s'entraîner

Faire un livre à écouter



Flashcards Deluxe

Faire des cartes à faire défiler avec des informations des deux côtés (son image texte)



E-carnet de maternelle

LE carnet de suivi de votre classe !!!

Un dossier par élève : avec des photos, des sons, des traces, le tout relié aux observables et attendus des programmes.

Exportable pour les familles

Créer des exercices
Evaluer

Des outils numériques pour l'enseignant.e ou pour la classe



SCANopE kids

Lire des QR codes (outil élèves)



Vocal-it One

Scanner un QR code imprimé pour créer un fichier audio



Barcode generator

Créer et lire des QR codes

Les applications de réalité augmentée comme HP reveal ou les QRcodes permettent de donner accès à des ressources supplémentaires à tout support d'apprentissage.



Boitavot

Application pour que les élèves puissent voter.

Avec compte des voix adapté à la maternelle

Décembre 19 MDX

[A télécharger et installer ici](#)